



2009. évi Junior Kupa játékszabályai

A magyarországi Junior Football-t a Magyarországi Amerikai Football 2009. évre érvényes játékszabályai szerint játsszák, az **alábbi változtatásokkal**:

I. Definíciók

- 1.) A mérkőzést két, egyenként 9 fős csapat vívja. A mérkőzés helyszínén minimum 15 benevezett játékosnak kell átöltözve megjelenni és játékra jelentkeznie a mérkőzés játékvezetőinél.
- 2.) Korosztály: **1990. január 1. – 1994. december 31.** között született játékosok
- 3.) „Try”-kísérlet: a védekező csapat 3-yardos vonaláról indul.
 - A-csapat pontszerzése: 1 pont: futójáték esetén
2 pont: előre-passzjáték esetén. (Minden előre irányuló passz esetén, függetlenül attól, hogy a passz keresztezte-e a neutrális zónát, vagy sem!)
 - B-csapat pontszerzése: 2 pont.
- 4.) „First down”:
 - Az A-csapat újabb „First down”-t ér el, ha a szükséges 10 yard-ot 4 kísérlet során szabályosan megtette az A-csapat.
 - A B-csapat újabb „First down”-t ér el, ha
 - a.: az A-csapat „virtuális punt”-tal lemond a labdabirtoklás jogáról. Ha az A-csapat 4 kísérlet során nem szerzi meg az újabb „First down”-hoz szükséges 10 yard-ot, akkor **„virtuális punt”** következik:
 - Ha az A-csapat támadása után a „succeeding spot” az A-csapat gólvonala és a félpálya között van, akkor a labdát 30 yardnyira előreviszik a B-csapat gólvonala felé;
 - Ha az A-csapat támadása után a „succeeding spot” a B-csapat 20-yardos vonala és a félpálya között van, akkor a labdát a B-csapat 20-yardos vonalára helyezik;
 - Ha az A-csapat támadása után a „succeeding spot” a B-csapat gólvonala és a B-csapat 20-yardos vonala között van, akkor a labdát a B-csapat 10-yardos vonalára helyezik;
 - b.: az A-csapat kísérlete során megszerzi a labdabirtoklás jogát. Ekkor a labda halottá válásának helyéről indíthatja a támadását a B-csapat.

II. A pálya

- A pálya teljes hossza: 120 yard (100 yard + 10-10 yard célterület), szélessége: 53 yard (normál méretű pálya)
- Minimálisan felfestendőek az alapvonalak, a célterületet határoló vonalak, az oldalonvonalak, a 10-yardos vonalak, a belső vonalak („hash mark”), valamint a csapat- és edzői területet jelölő vonalak is. (A Szabálykönyvben minimális követelményként meghatározott jelölések)

III. Idő és időkéres

- 1.) Egy mérkőzés teljes hossza 36 perc, amely négy 9 perces játékrészre van osztva. Az első és második negyed (első félidő), valamint a harmadik és negyedik negyed (második félidő) között egy perces szünetek vannak. A második és harmadik negyed közötti szünet hossza 15 perc. Az időmérés egyéb szabályai mindenben megegyeznek a felnőtt bajnokság során alkalmazott szabályokkal.
- 2.) A csapatoknak félidőnként három-három időkéresi lehetőségük van, melynek hossza egy perc.
- 3.) Minden félidő elején a támadó csapat a saját 20-yardos vonaláról kezdi a támadássorozatot. Azonos szabályok érvényesek pontszerzések („TD”, „safety”) után!

- Kivétel:** a hosszabbítás során a támadás a védekező csapat 15-yardos vonaláról indul.
- 4.) A hosszabbítás során a többi szabály változatlan az NCAA szabályai szerint.
 - 5.) A támadó csapatnak 25 másodperc áll rendelkezésére a kísérlet indítására, miután a labdát játékra alkalmassá nyilvánították.
 - 6.) Ha két csapat között a különbség eléri a 35 pontot, akkor a mérkőzés hátralévő részében a csapatok futóóra mellett játszanak („Mercy rule”) tovább.

IV. Rúgások

- 1.) A mérkőzés során semmilyen rúgás nem megengedett!
- 2.) A támadó csapat „virtuális punt”-ot hajt végre, ha nem sikerült újabb „First down”-t elérnie.

V. Támadó csapat előírásai, falemberek és a „Line of scrimmage”

- 1.) OFFENSE:
 - A „snap” pillanatában legalább 5 embernek szabályosan a „scrimmage line”-on kell tartózkodnia, akik közül legalább 3 ember számozásának 50 és 79 közé kell esnie (ezek a játékosok jogosulatlan elkapók!). Ezen jogosulatlan elkapók: a „snap” pillanatában a „scrimmage line”-on helyezkedő center és a két oldalán mellette álló két falember.
 - A többi játékosnak vagy a „scrimmage line”-on, vagy szabályosan a „back” pozícióban kell elhelyezkednie.
- 2.) DEFENSE:
 - A „snap” pillanatában legalább két védekező falembernek a „scrimmage line”-on kell tartózkodnia. Ennek a két védő falember fejének a két szélső jogosulatlan elkapó támadó falember külső vállának vonalán belül kell lennie, és a játékosnak 3-, vagy 4-pontos állásba kell helyezkednie.

VI. Büntetések

A mérkőzések során alkalmazott büntetések mindenben megegyeznek a felnőtt mérkőzések során alkalmazottakkal.

MAFSZ